

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Старобачатская средняя общеобразовательная школа»
Беловского муниципального округа Кемеровской области - Кузбасса

Рассмотрена
на заседании ШМС
протокол №1
«01» сентября 2023

Принята
на заседании педсовета
протокол №1
«01» сентября 2023

Утверждена
Приказ № 137 от «01» сентября 2023
Директор школы: _____
/Евдокимова Г.В./

«ДЕЛАЕМ КОНТЕНТ ДЛЯ ДИСТАНТА»

Рабочая программа
внеурочной деятельности для обучающихся 7 класса
(*общеинтеллектуальное направление*)

Составитель - Протасова А.В,
учитель начальных классов

2023-2024 г.

Результаты освоения курса внеурочной деятельности

Личностные результаты освоения обучающимися ФОП ООО включают:

- осознание российской гражданской идентичности;
- готовность обучающихся к саморазвитию, самостоятельности и личностному самоопределению;
- ценность самостоятельности и инициативы;
- наличие мотивации к целенаправленной социально значимой деятельности;
- сформированность внутренней позиции личности как особого ценностного отношения к себе, окружающим людям и жизни в целом.

Метапредметные результаты включают:

- освоение обучающимися межпредметных понятий (используются в нескольких предметных областях и позволяют связывать знания из различных учебных предметов, учебных курсов, модулей в целостную научную картину мира) и универсальных учебных действий (познавательные, коммуникативные, регулятивные);
- способность их использовать в учебной, познавательной и социальной практике;
- готовность к самостоятельному планированию и осуществлению учебной деятельности и организации учебного сотрудничества с педагогическими работниками и сверстниками, к участию в построении индивидуальной образовательной траектории;
- овладение навыками работы с информацией: восприятие и создание информационных текстов в различных форматах, в том числе цифровых, с учетом назначения информации и ее целевой аудитории.

Предметные результаты включают:

- освоение обучающимися в ходе изучения учебного предмета научных знаний, умений и способов действий, специфических для соответствующей предметной области; предпосылки научного типа мышления;
- виды деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ С УКАЗАНИЕМ ФОРМ ОРГАНИЗАЦИИ И ВИДОВ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

№ п/п	Содержание курса	Формы организации	Виды деятельности
Контент для дистанта 34 ч			
1.	Технологии виртуальной и дополненной реальности. Введение в кейс Постановка цели Фокусировка на проблеме Планирование работы над кейсом Знакомство с основами 3D-моделирование Создания 3D-контента Программном обеспечении Unity Программном обеспечении Unreal Engine Подбор ресурсов Разработка приложения виртуальной и дополнительной реальности Разработка пользовательского интерфейса Доработка приложения Разработка презентации для защиты проекта Защита проектов Подведение итогов	Лекция, дискуссия, работа в группах, практическая работа, просмотр видеоматериала, презентация.	Познавательная Коммуникативная Исследовательская

ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Количество часов
1	Контент для дистанта	34
Итого		34 ч

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/ п	Дата проведения				Название раздела, тема занятия
	7 «А»		7 «Б»		
	По плану	Фактичес ки	По плану	Фактичес ки	
Контент для дистанта 34 ч					
1					Технология виртуальной реальности.
2					Технология дополненной реальности.
3					Введение в кейс
4					Постановка цели
5					Фокусировка на проблеме
6					Фокусировка на проблеме
7					Планирование работы над кейсом
8					Планирование работы над кейсом
9					Знакомство с основами 3D-моделирование
10					Знакомство с основами 3D-моделирование
11					Создания 3D-контента
12					Создания 3D-контента
13					Создания 3D-контента
14					Программном обеспечении Unity
15					Программном обеспечении Unity
16					Программном обеспечении Unreal Engine
17					Программном обеспечении Unreal Engine
18					Подбор ресурсов
19					Подбор ресурсов
20					Разработка приложения виртуальной и дополнительной реальности
21					Разработка приложения виртуальной и дополнительной реальности
22					Разработка приложения виртуальной и дополнительной реальности
23					Разработка приложения виртуальной и дополнительной реальности
24					Разработка пользовательского интерфейса
25					Разработка пользовательского интерфейса
26					Разработка пользовательского интерфейса
27					Доработка приложения

28					Доработка приложения
29					Доработка приложения
30					Разработка презентации для защиты проекта
31					Разработка презентации для защиты проекта
32					Разработка презентации для защиты проекта
33					Защита проектов
34					Защита проектов